ROI LION



CAHIER D'ACTIVITES



LA LEGENDE EST DE RETOUR!

EN BLU-RAY 3D ET EN BLU-RAY LE 24 AQUT





APPRENDS A DESSINER PUMBAA EN T'AIDANT DU QUADRILLAGE.











A TRAVERS LA JUNGLE





ROLLION

KOILION



Rejoue une fois



Avance de quatre cases



Échange ta place avec un autre joueur



Tu dois faire un 6 pour sortir ou un joueur doit prendre ta place



Passe ton tour



Recule de quatre cases



Retour à la case départ



Retour à la case départ



1 - Découpe selon les pointillés.



2 - Plie le pion en son mileu et rabats les bas du pion en les pliant au niveau des lignes rouges.



3 - Mets de la colle derrière le personnage, plie le pion en deux et serre très fort.





4 - Ton pion est prêt!



* REGLE DU JEU :

Construis tes pions et trouve un dé. Tu peux jouer à 2,3 ou 4. Il faut avancer en fonction du chiffre indiqué sur le dé. La route est parsemée d'embûches! Le gagnant est le premier qui parvient à rejoindre Simba! Bonne chance!

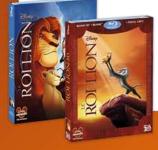


PAGE 2/2



COLORIAGE



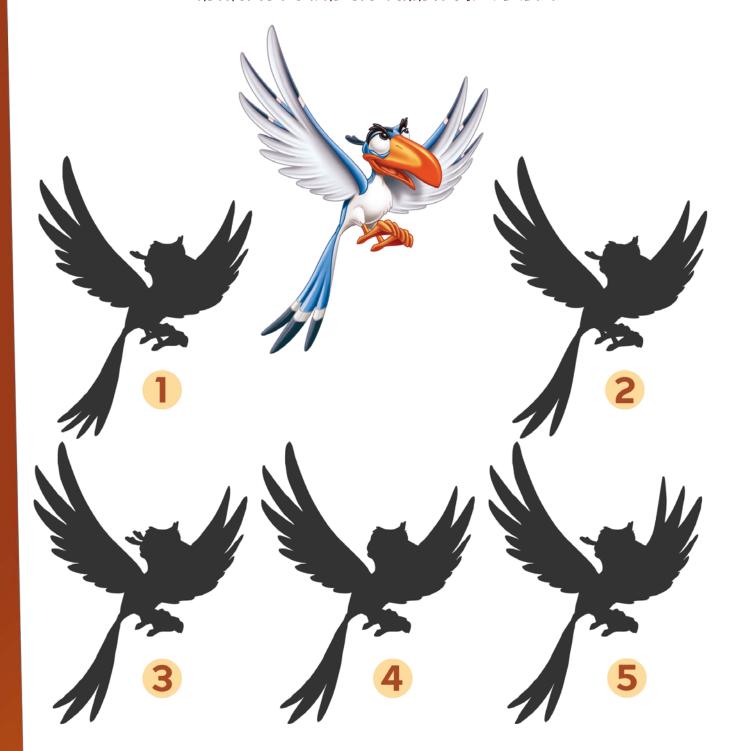


RAFIKI





RETROUVE L'OMBRE QUI CORRESPOND A ZAZU!





© 2011 PISNEY

TROUVE LES 7 DIFFERENCES ENTRE CES DEUX IMAGES.









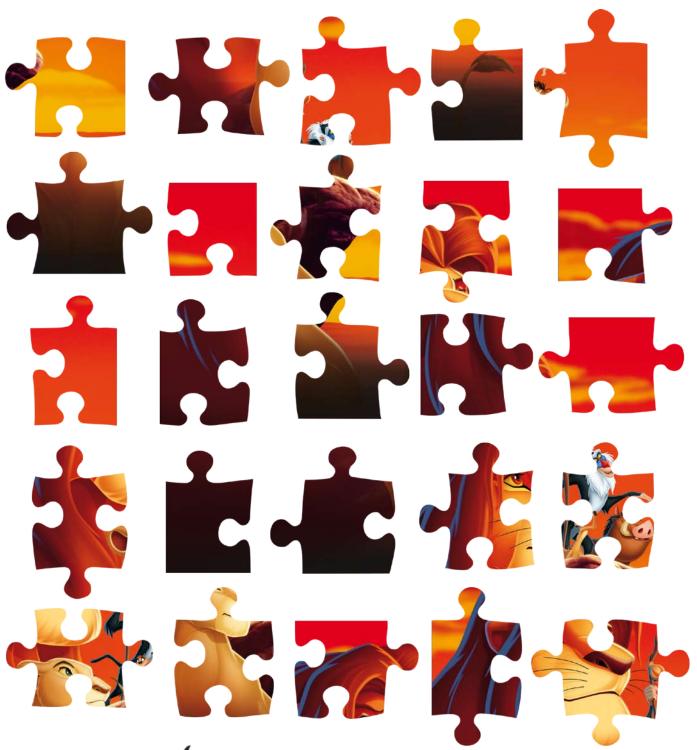




PUMBAA



FABRIQUE TON PUZZLE ET RECOMPOSE L'IMAGE!





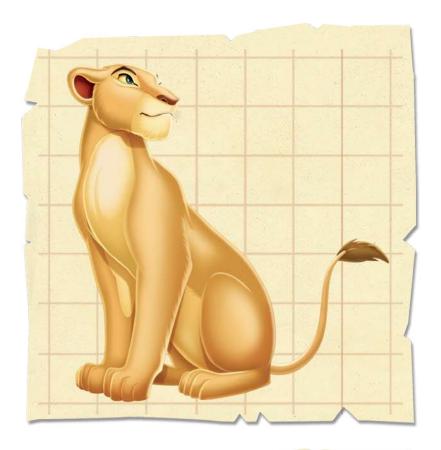
MODE D'EMPLOI:

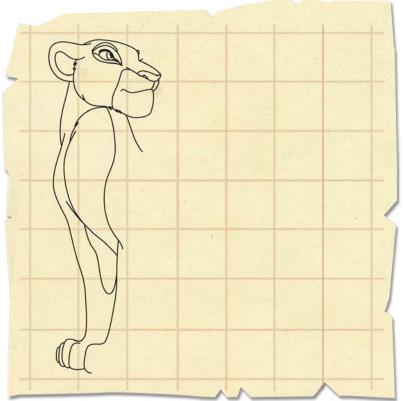
- 1 Colle cette page sur une feuille de papier cartonné.
- 2 Découpe les pièces de ton puzzle.
- 3 Recompose l'image





APPRENDS A DESSINER NALA EN T'AIDANT DU QUADRILLAGE.









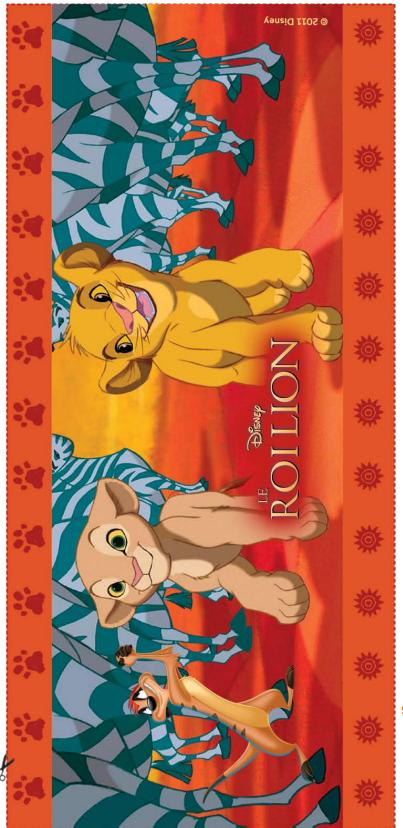




RETROUVE LES EMPREINTES DES ANIMAUX PRESENTS DANS L'IMAGE!





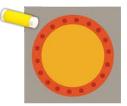




1 - Découpe selon les pointillés.



2 - Colle la feuille autour d'un rouleau de papier toilettes.



3 - Colle le socle sur un carton et découpe-le en suivant les pointillés.



4 - Fixe solidement le rouleau sur le socle à l'aide de scotch.



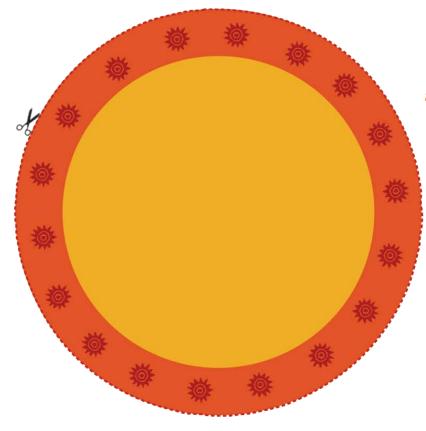
5 - Tu peux enfin y mettre tes crayons!



PAGE 1/2



FABRIQUE TON POT A CRAYONS

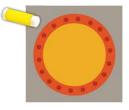




1 - Découpe selon les pointillés.



2 - Colle la feuille autour d'un rouleau de papier toilettes.



3 - Colle le socle sur un carton et découpe-le en suivant les pointillés.



4 - Fixe solidement le rouleau sur le socle à l'aide de scotch.



5 - Tu peux enfin y mettre tes crayons!



PAGE 2/2







TIMON



LA BATTERIE DE NALA





Demande à tes parents de t'aider à enlever le couvercle et le fond de trois boîtes de conserve.



2 Assemble les trois boites avec du gros scotch.



3 Découpe selon les pointillés.

assemblées.



5 Tu peux maintenant faire de la musique en tapant sur ta batterie avec deux bâtons!

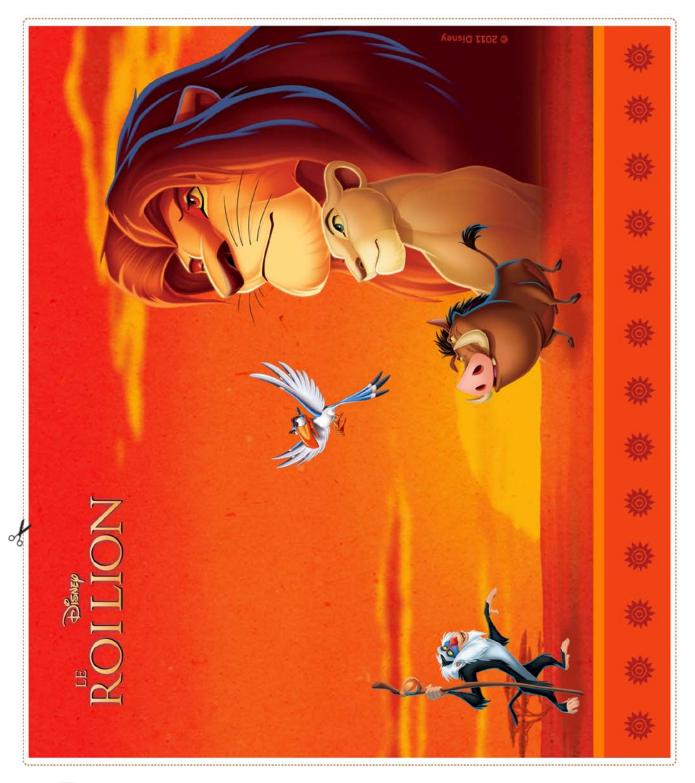








LA BATTERIE DE NALA







LE KAZQU DE ZAZU









- Place une feuille à une extrémité du tube et ferme-la avec un élastique.
- Avec un crayon pointu, fais un petit trou dans le tube, juste à côté de l'élastique.
- Pour jouer du kazoo, il te suffit de mettre ta bouche à l'extrémité ouverte du tube, et de souffler à l'intérieur!





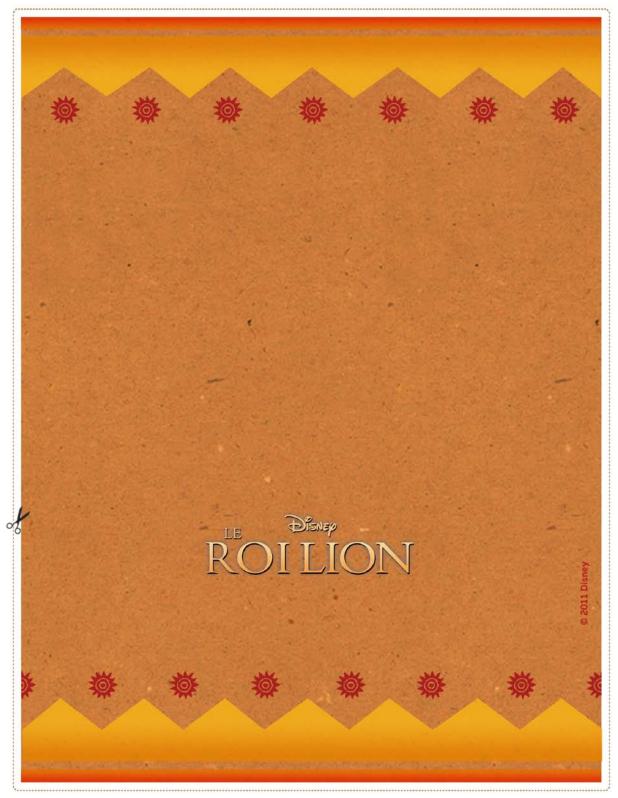








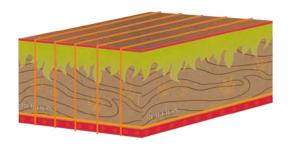
LE KAZQU DE ZAZU







LA HARPE DE TIMON





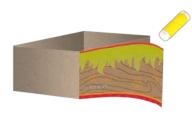
- Enlève le couvercle de la boîte à chaussures.
- Découpe selon les pointillés.

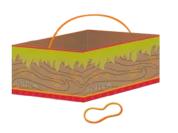


Colle une feuille sur chaque côté de la boîte.



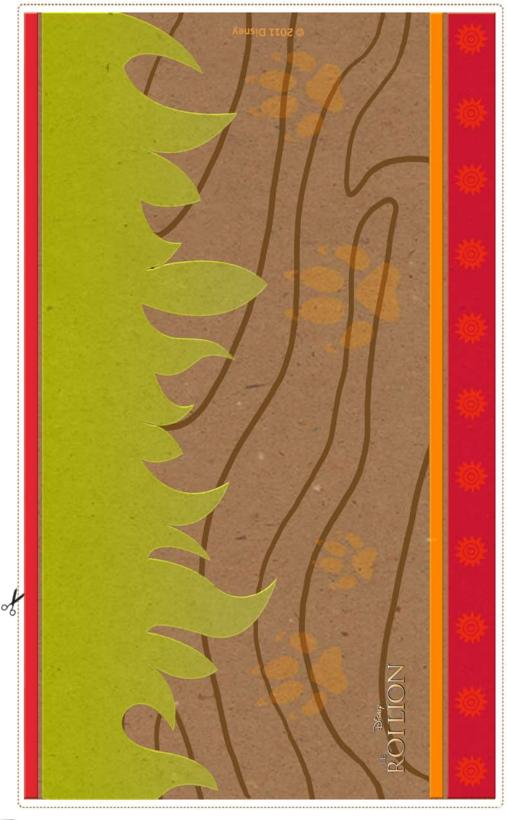
Tire sur chaque élastique pour faire résonner différents sons. Quelle jolie harpe!







LA HARPE DE TIMON



Il faut que tu imprimes 4 fois cette feuille pour couvrir les 4 côtés de la boîte.

PAGE 2/2



LES MARACAS DE SIMBA







- 1 Découpe selon les pointillés.
- 2 Colle la feuille autour dun rouleau essuie-tout.



4 Verse du riz ou des graines à l'intérieur.

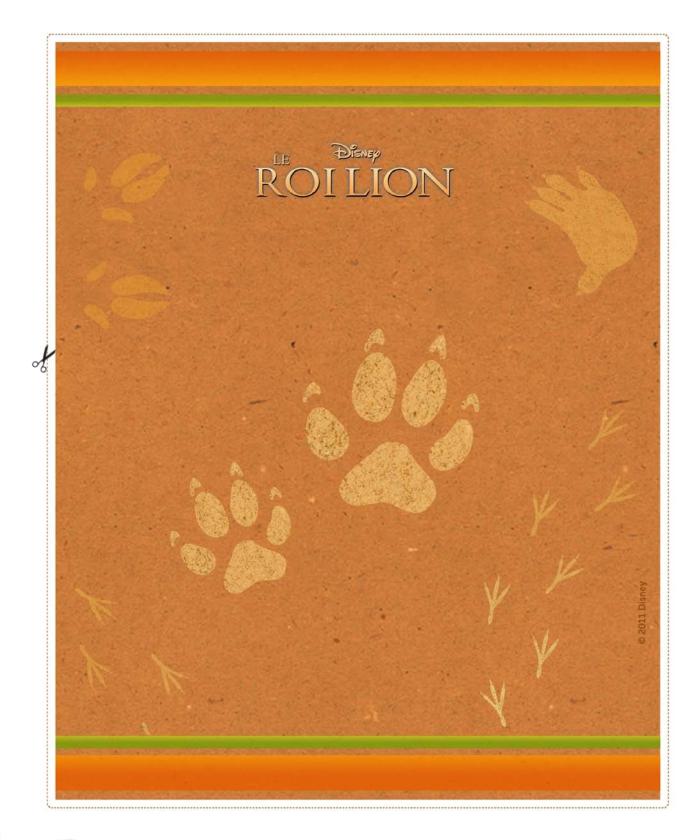


Pour réaliser la seconde maracas, procède de la même façon en utilisant une petite boîte en carton recouverte de papier décoré.

















SIMBA

TROUVE LES 7 DIFFERENCES ENTRE CES DEUX IMAGES.









© 2011 PISNEY



FABRIQUE TA TOISE

PAGE 1/6



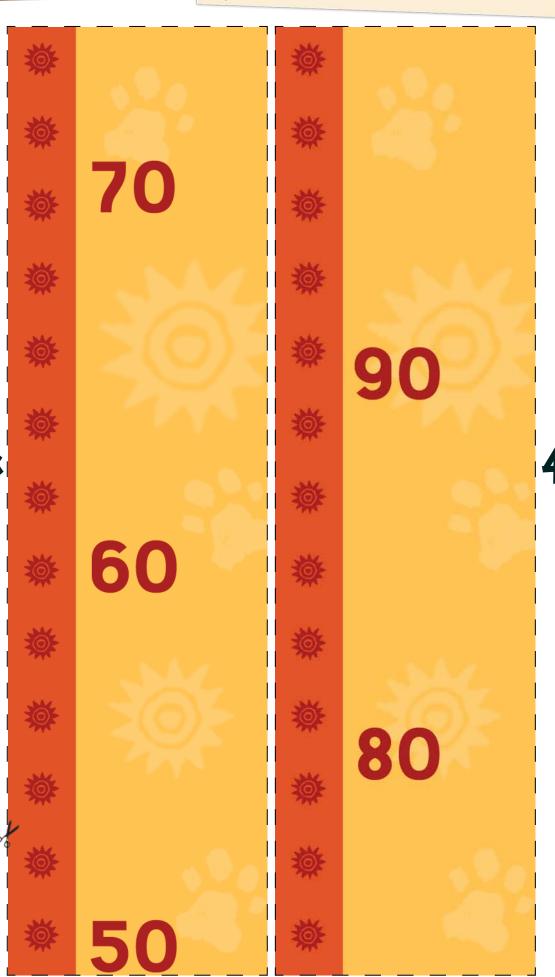






FABRIQUE TA TOISE

PAGE 2/6







FABRIQUE TA TOISE

PAGE 3/6



140

夢

嶽

變

촇

變

嶽

5

110

藻

潋

潋

凝

100

6

130



PAGE 4/6





















150









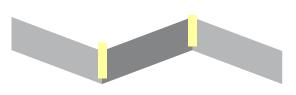
VOICI DES MOTIFS A DECOUPER ET A COLLER SUR TA TOISE POUR LA DECORER!



PAGE 6/6



1 - Découpe les différentes parties de la toise en suivant les pointillés.



2 - Colle-les ensemble en mettant du scotch au verso. Commence par le bas avec la partie n°1 puis continue jusqu'à la partie n°8.



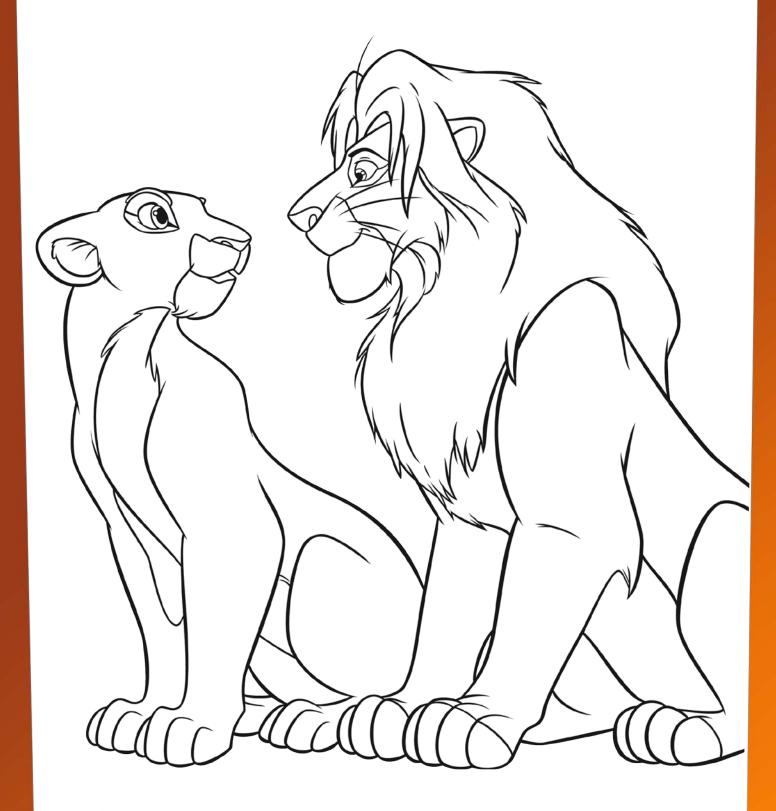
3 - Fixe la ensuite sur un mur de ta chambre.



4 - Décore ta toise avec les motifs que tu as découpés.









NALA ET SIMBA